**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**

**Факультет физико-математических и естественных наук**

**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе № 5**

*дисциплина: Архитектура компьютера*

Студент: Атанесов Александр

Группа: НБИБД-01-22

**МОСКВА**

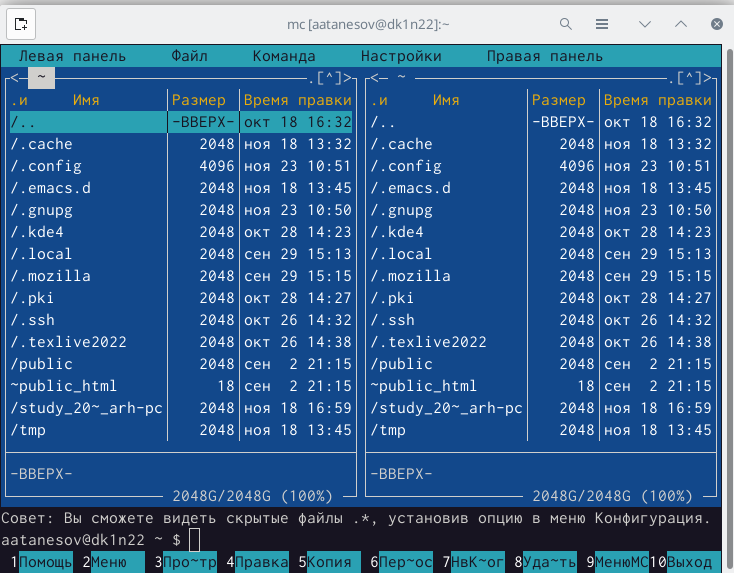
2022 г.

**Цель работы:**

*Приобретение практических навыков работы в* **Midnight Commander***. Освоение инструкций языка ассемблера* **mov** *и* **int***.*

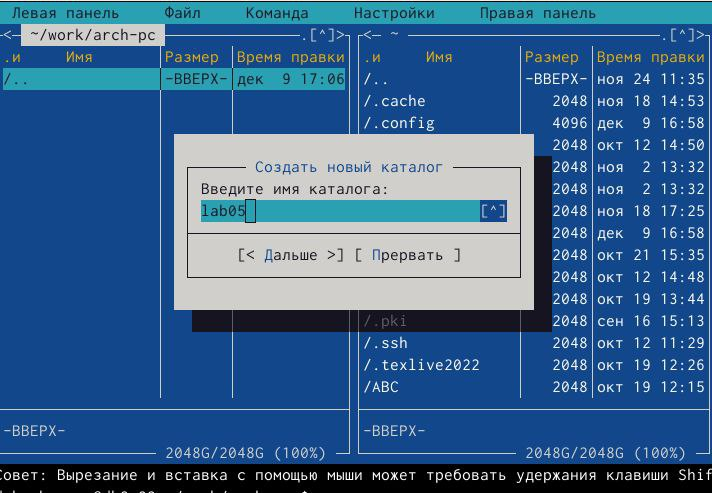
**Ход работы:**

**1)***Открываю Midnight Commander , командой* **mc:**

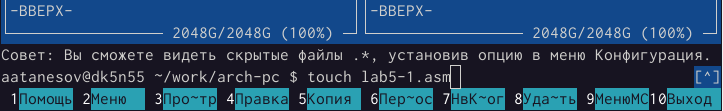
****

**2)***Используя клавиши ↑ , ↓ перехожу в директорию* **/work/arch-pc**

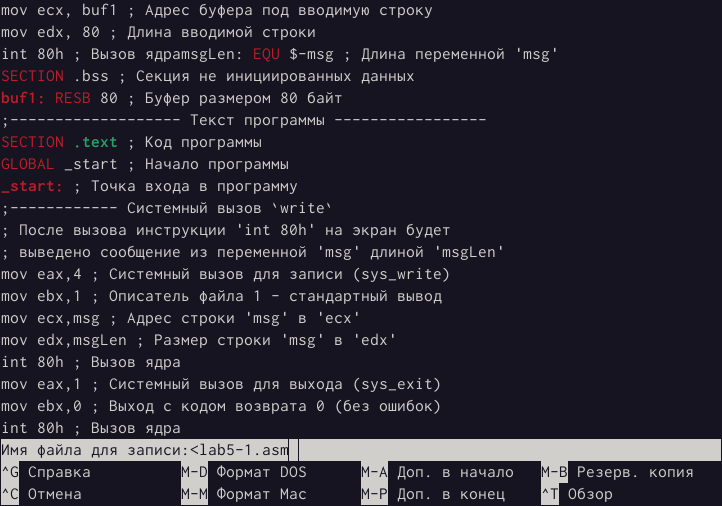
**3)***Горячей клавишей* **F7** *создам директорию* **lab05** *и перейду в неё*:



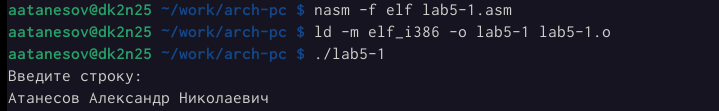
**4)***В строку комманд введу комманду* **touch lab5-1.asm** *для создания файла* **lab5-1.asm** *:*



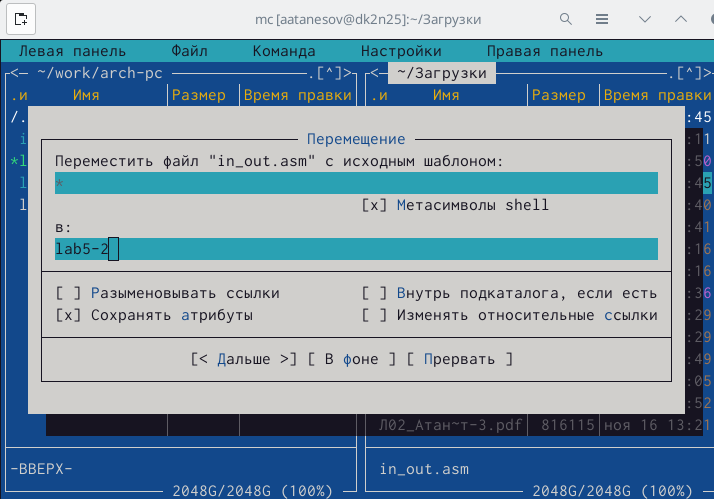
**5)** *В* **Midnight Commander** *с помощью клавиши* **F4** *открою файл* **lab5-1.asm** *и отредактирую его содержимое с помощью встроенного редактора* **nano** *и* *введу код ассемблеря, данный мне в листинге* **6.1** *:*

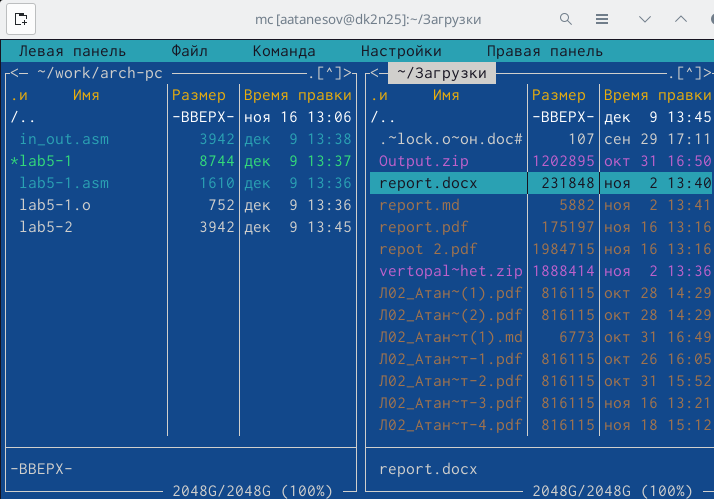
**

**6)** *Убедившись ,что файл имеет наличие кода, проведу трансляцию и компоновку и после строки «Введите строку» ,введу свои ФИО:*

**

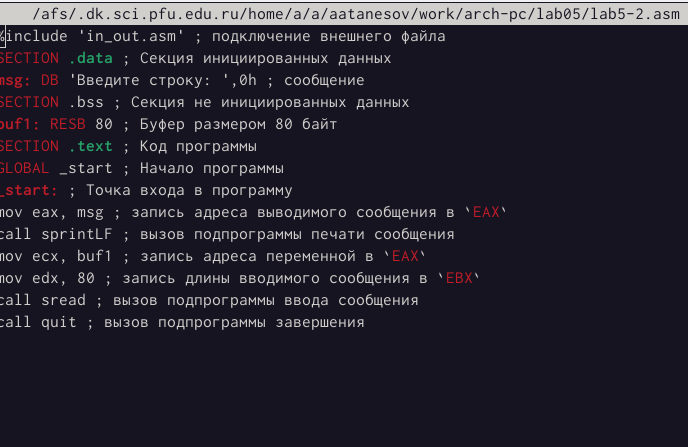
**7)** *Перенесу файл* **in\_out.asm** *из* **Загрузки** *в* **work/arch-pc/lab05**

****

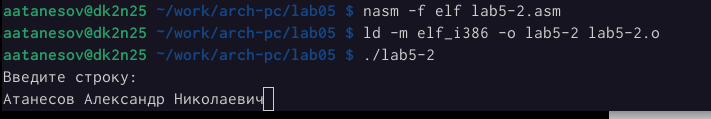
****

**8)** *Скопириую файл* **lab5-1.asm** *и назову новым именем:* **lab5-2.asm**

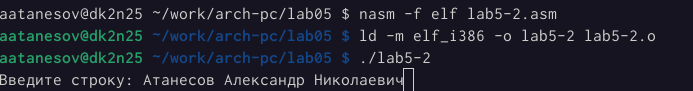
*С помощью редактора* **nano** *поменяю код программы на код из листинга* **6.2** :



**9)** *Проверю программу в консоли:*

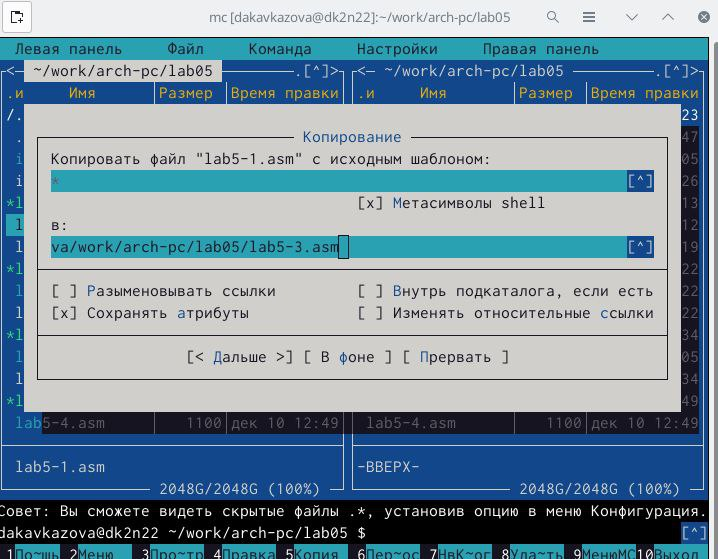


**10*)*** *Изменив подрограмму с* **sprintLF** *на* **sprint** *получаю разницу в расположении строки ввода:*

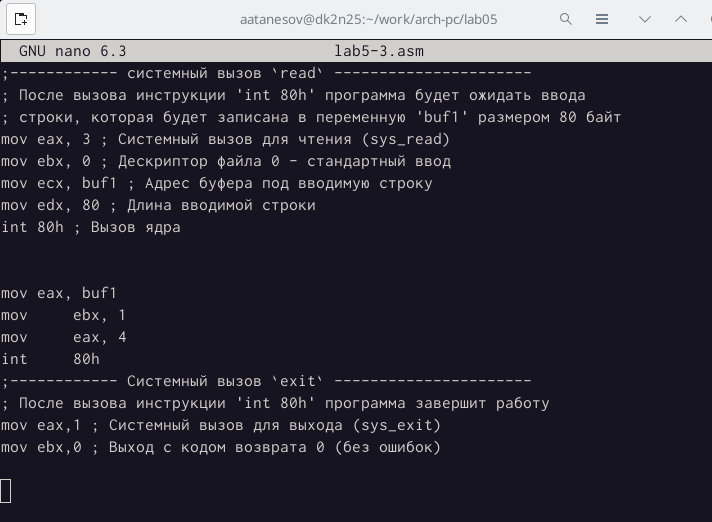
**

**САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА:**

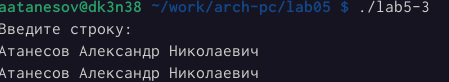
**1)***Создаю копию файла* **lab5-1.asm** с новым именем **lab5-3.asm:**

****

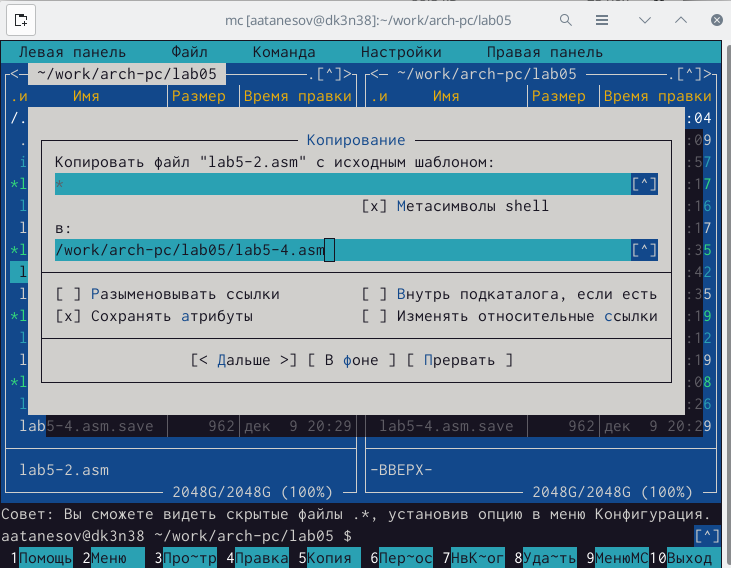
**2)** *Изменяю содержимое* **lab5-3.asm:**

****

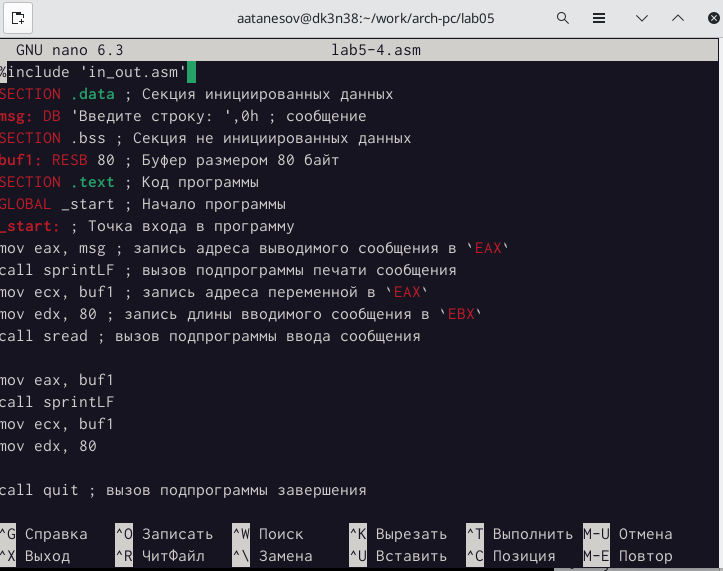
**3)** *Проверяю результат в консоли:*

**

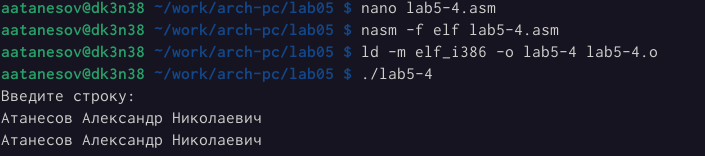
**4)***Копирую файл* **lab5-2.asm** *с новым именем* **lab5-4.asm:**

****

**5)***Изменяю содержимый код:*

**

**6)***Компоную и проверяю вводимый результат:*

**

**ВЫВОД :**

**Я научился работать с Midnight Commander и освоил инструкции int и mov**